



# TIRANO CIÈNCIUS

## LES COLÒNIES DEL JURÀSSIC

### COLÒNIES ESCOLARS STEM 2 DIES



644 299 585

[www.explorium.cat](http://www.explorium.cat)  
[info@explorium.cat](mailto:info@explorium.cat)

     
@e\_x\_plorium



# PER QUÈ FER COLÒNIES AMB EXPLORIUM?

- Experimentem a través el joc.
- Les activitats científiques, matemàtiques i tecnològiques estan integrades en tot moment durant les colònies.
- Treballem col·laborativament els reptes que se'ns plantegen.
- L'equip de monitors i monitores ens acompanyen en el nostre procés d'aprenentatge durant totes les activitats.
- Vivim dins d'un eix d'animació que ens motiva i serveix per enllaçar les activitats.

## QUÈ PASSA DURANT LES COLÒNIES?

Els infants es convertiran en activistes d'un grup secret dedicat a la defensa dels dinosaures, unes criatures extraordinàries que, contra tot pronòstic, encara habiten racons amagats del nostre planeta. Després d'anys de silenci, ha arribat el moment de sortir a la llum per protegir-los.

Però no serà gens fàcil. Una amenaça creixent posa en perill els dinosaures i, sobretot, els seus ous.

A través de l'observació, l'experimentació i el treball en equip, hauran de demostrar una cosa fonamental:

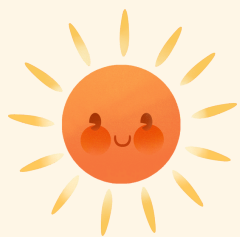
Allò que salva els dinosaures no és la força... és el coneixement, la ciència i el compromís amb el planeta!

# HORARI

DIA 1

DIA 2

BON DIA



Arribada

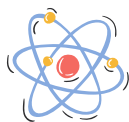
Bon dia  
Motxilles



MATÍ

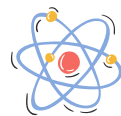


Reptes inicials  
i química  
juràssica



$\pi$

Coets  
+  
Terratremols  
(Construcció)



TARDA



Tirolina  
(Ou de rol)



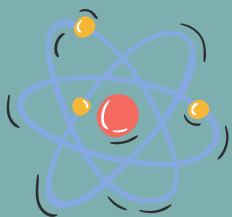
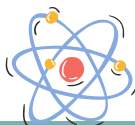
Hora i cançó  
dels adéus!

NIT



Dinopersonalitats  
(Estratego amb extra  
d'extratègia)

Boles de foc



$\pi$

CIÈNCIA

TECNOLOGIA

ENGINYERIA

MATEMÀTIQUES

# HORARI DETALLAT

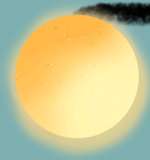
## DIA 1



**Reptes inicials i química juràssica**

$\pi$

Per entrar en calor i donar el tret de sortida a les colònies, en arribar haurem de superar una sèrie de reptes que ens ajudaran a descobrir algunes de les fórmules màgiques que utilitzen els dinosaures.



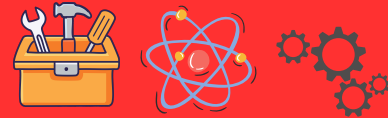
**Tirolina (Ou de Rol)**



Després de parlar amb els activistes, tindrem una nova missió. Haurem de construir una andròmina capaç de guardar un ou de dinosaure i lliscar per la tirolina fins al final del recorregut. A més de protegir l'ou, l'andròmina haurà de completar el trajecte en el mínim temps possible.



**Dinopersonalitats Boles de Foc**



La nit arriba... i amb ella, els reptes de velocitat! Haurem d'aconseguir passar el màxim de targetes possible a la base de l'equip contrari, tot adquirint la personalitat d'un dinosaure.



Cada vegada queda menys i per això s'atansa el moment més màgic: la nit! I quina millor manera d'aprofitar-la que tocant el foc?



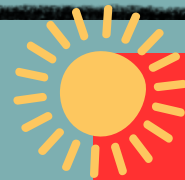
# HORARI DETALLAT

## DIA 3

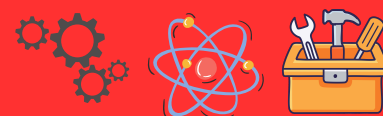


### Bon dia Motxilles

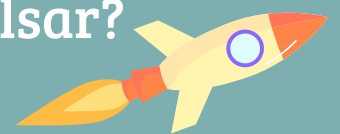
Ens despertem i, tot i no voler marxar de la casa de les Bruixes i els Bruixots, toca preparar les motxilles... i també els mocadors per quan arribi l'hora dels adeus.



### Coets + Terratremols



"Què podem fer amb l'aire d'una ampolla? I encara més important... què podríem arribar a propulsar?"



Quin tipus d'edificis resisteixen millor un terratrèmol?  
Construirem una plataforma que simuli un sisme, provarem diferents estructures i comprovarem quina aguanta millor el moviment i les diferents escales de potència.

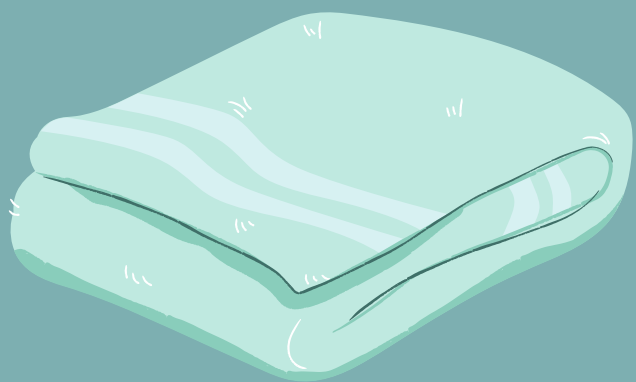


I ara sí que sí! Toca dir adéu... i agrair cada moment compartit.



# QUÈ NECESSITEM?

GANES DE PASSAR-HO BÉ I...



SAC DE DORMIR



2 MUDES DE RECANVI



PIJAMA



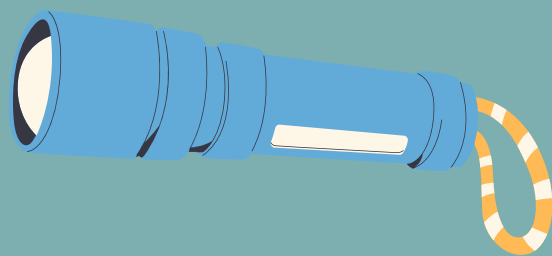
IMPERMEABLE/  
CAPELINA



NECESSER



CALÇAT CÒMODE  
(POSAT DE CASA)



LLANTERNA/  
FRONTAL



INSTRUMENTS,  
JOCs PER COMPARTIR  
(OPCIONAL)



CANTIMPLORA

**TOT ETIQUETAT!**